

INDIRIZZO: Amministrazione Finanza e Marketing

CLASSE: V

MATERIA: Scienze motorie e sportive

Modulo 1	Contenuti
Movimento e corpo	<ul style="list-style-type: none"> • Gli effetti positivi del movimento e le metodiche di allenamento attraverso un regime alimentare • Il ritmo delle azioni motorie complesse e il ritmo personale • Variabili del movimento e immagine mentale del movimento attraverso un programma di afa (Attività fisica adattata) • Le attività ludiche e sportive e le strumentazioni tecnologiche • Le pratiche motorie e sportive da effettuare in ambiente naturale in sicurezza Periodizzazione e programmazione di un allenamento

Modulo 2	Contenuti
Gioco e sport	<ul style="list-style-type: none"> • L'organizzazione delle varie strutture federali sportive • Struttura e organizzazione di un evento sportivo (tabelle, arbitraggi, gironi, ecc.) , creazione di un gioco. • Owens : Il caso , e Orwell (Uno sport non per tutti. Gruppo e regole (Team building) • Tecnologia e sport: Sensori in grado di valutare la prestazione di un 'atleta • Dalle Olimpiadi Moderne , allo sport durante il fascismo a quello contemporaneo , donne e sport • I concetti teorici e gli elementi tecnico-pratici dell' attività praticata e il funzionamento degli apparati coinvolti (muscolare, cardiocircolatorio e respiratorio)

Modulo 3	Contenuti
----------	-----------

Salute e benessere	<ul style="list-style-type: none">● Traumatologia sportiva ed interventi di primo soccorso● Basic life support● Malattie correlate allo sport (Anoressia , bulimia , vigoressia)● Gli aspetti educativi dello Sport e i suoi risvolti negativi (doping, aggressività, sport spettacolo, esasperazione agonistica...)● Dipendenze e doping attraverso la Wada
--------------------	--

Libri di testo in adozione:

FIORINI - CORETTI – BOCCHI, Più movimento, MARIETTI SCUOLA